Florian Trudelle

Résumé

Vous retrouverez ici toute la documentation technique concernant le PPE numéro 2.

Documentation technique

PPE2- POMMADAM

Table des matières

[Réponse au cahier des charges 2](#_Toc38623004)

[Prototypage et schéma relationnel 2](#_Toc38623005)

[Description des fonctionnalités 3](#_Toc38623006)

[Captures d’écran 4](#_Toc38623007)

[Méthodologie de développement 9](#_Toc38623008)

[Justification des choix techniques 9](#_Toc38623009)

# Réponse au cahier des charges

La demande utilisateur est simple, une application mobile qui permettra aux personnes qui l’utilise, la réservation d’un parc automobile et la gestion de ce parc et des utilisateurs qui peuvent emprunter (fonction réservée aux gestionnaires).

La demande technique initial étant :

* Utilisation d’une base de données
* Programmation orientée objet
* Modèle MVC

# Prototypage et schéma relationnel

Vous pourrez le prototypage et le schéma relationnel dans le dossier du projet (AIFCC-PPE1/Doc).

# Description des fonctionnalités

L’application comporter plusieurs fonctionnalités :

* Connexion
* Réservation d’un véhicule
* Gestion des utilisateurs/véhicules par le gestionnaire

La communication entre l’application et la base de données se fera pars l’intermédiaire d’une API reste en PHP.

# Description des fonctions

Vous pourrez la documentation du code dans le dossier du projet (AIFCC-PPE1/Doc).

# Captures d’écran

# Méthodologie de développement

# Justification des choix techniques

Le développement de l’application se fera avec Nativescript et Vue.js. L’intérêt de cette technologie c’est que l’on peut développer à partir d’un IDE en ligne mais il est préférable de créer un environnement local avec Node.js. La particularité de Nativescript c’est que pour tester l’application en local il suffit de télécharger une application sur son portable qui va lire un QR code généré par Node.js qui va wrapper l’application et l’émuler sur le portable. Emulation qui se met à jour instantanément quand vous faite une modification du code. Ce qui permet d’éviter de régénérer un QR code et de le rescanner.